

# ИНФОРМАТИКА И ИКТ

6 класс

Тестирование по теме  
«Алгоритмы и исполнители».

## ВАРИАНТ 1

1. Лёня проводит лето на пасеке у дедушки. Сегодня они с дедушкой должны собрать мёд из улья. Расставьте в правильной последовательности номера шагов алгоритма, которому они должны следовать.

	Поместить рамки с сотами обратно в улей.
	Открыть улей.
	Вынуть рамки с сотами.
	Надеть защитную одежду.
	Извлечь мёд из сот.
	Закрыть улей.

2. Исполнитель Вычислитель может выполнять команды:

У — умножить на 2;  
П — прибавить 1.

Например, если на входе у исполнителя число 1, то в результате выполнения последовательности команд УУП получится число 5.

Запишите последовательность не более чем из 5 команд, в результате выполнения которой из числа 1 получится число 17.

Ответ: .....

3. Какая фигура будет нарисована исполнителем Черепаха в результате исполнения следующего алгоритма?

**использовать** Черепаха

**алг**

**нач**

**нц** 6 **раз**

        вправо (90)

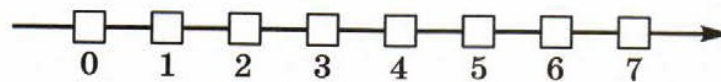
        вперёд (50)

**кц**

**кон**

*Ответ:* .....

4. Сколько квадратиков над числами будет окрашено после исполнения Кузнечиком следующей программы?



**использовать** Кузнечик

**алг**

**нач**

**нц** 7 **раз**

        вперёд 3

        перекрасить

        назад 3

        перекрасить

**кц**

**кон**

*Ответ:* .....

5. Что получится в результате действий исполнителя Чертёжник по следующему алгоритму?

**использовать** Чертёжник

**алг** рисунок

**нач**

    сместиться в точку  $(1, 1)$

**нц** 5 **раз**

        опустить перо

        сместиться на вектор  $(1, 3)$

        сместиться на вектор  $(1, -3)$

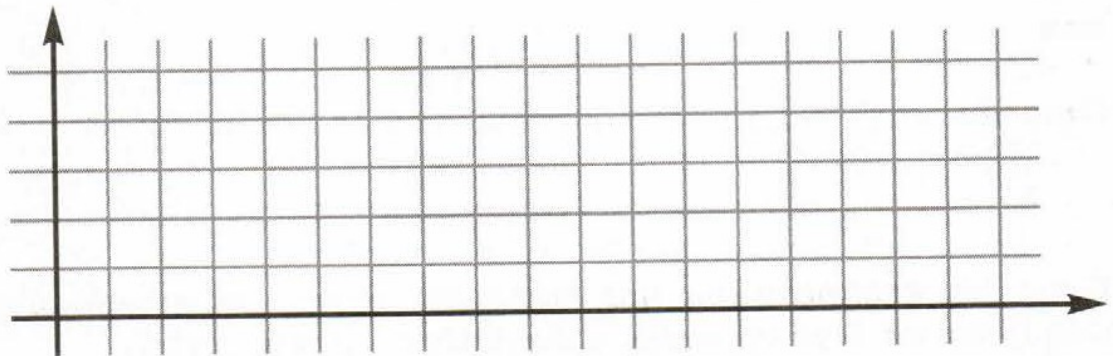
        сместиться на вектор  $(-2, 0)$

        поднять перо

        сместиться на вектор  $(3, 0)$

**кц**

**кон**



#### ВАРИАНТ 2

1. Оле поручено взять интервью у ветерана Великой Отечественной войны для школьной газеты. Расставьте в правильном порядке номера шагов алгоритма, которому должна следовать Оля для осуществления этого задания.

	Приехать домой к ветерану.
	Договориться с ветераном о встрече.
	Записать беседу на диктофон.
	Набрать текст беседы с ветераном на компьютере.
	Отослать подготовленный материал редактору школьной газеты.
	Продумать вопросы для интервью.

2. Исполнитель Вычислитель может выполнять команды:

У — умножить на 2;

П — прибавить 1.

Например, если на входе у исполнителя число 1, то в результате выполнения последовательности команд УУП получится число 5.

Запишите последовательность не более чем из 5 команд, в результате выполнения которой из числа 1 получится число 24.

Ответ: .....

3. Какая фигура будет нарисована исполнителем Черепаха в результате исполнения следующего алгоритма?

**использовать** Черепаха

**алг**

**нач**

**нц** 5 **раз**

        вправо (90)

        вперёд (50)

        вправо (90)

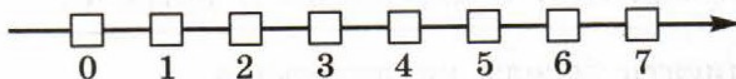
        вперёд (100)

**кц**

**кон**

Ответ: .....

4. Сколько квадратиков над числами будет окрашено после исполнения Кузнечиком следующей программы?



**использовать** Кузнечик

**алг**

**нач**

**нц** 6 **раз**

вперёд 3

перекрасить

назад 3

перекрасить

**кц**

**кон**

*Ответ:* .....

5. Что получится в результате действий исполнителя Чертёжник по следующему алгоритму?

**использовать** Чертёжник

**алг** рисунок

**нач**

сместиться в точку (1, 4)

**нц** 5 **раз**

опустить перо

сместиться на вектор (1, -3)

сместиться на вектор (1, 3)

сместиться на вектор (-2, 0)

поднять перо

сместиться на вектор (3, 0)

**кц**

**кон**

